

Rollierende Ergebnis-Bildschirme



Im Bereich **“Während der Turniertage”** können Sie unter **Punkt 6: Rollender Ergebnis-Bildschirm**, die Ergebnisse und Tabellen auf einem Smart-TV oder Monitor anzeigen lassen. Sie können **mehrere rollierende Bildschirme zur Präsentation der Spielpläne** etc. einrichten, um die Teilnehmer und Zuschauer vor Ort mit allen Ergebnissen zu versorgen und die Verantwortlichen somit entlasten.

und Einstellungen Schiedsrichter-Management Registrierungsphase Planungsphase **Während der Turniertage** MyTeam ? ↺

33729: Firmenfußballcup (Cup)

- 1: Spielergebnisse registrieren**
Abgesehen von den Spielergebnissen, behandelt es die folgenden Punkte:
* Zur korrekten Positionierung spezielle Bedingungen einstellen, z.B. Beste 2.
* Änderung der Gruppenspieltabellen. z.B. Aufeinandertreffen beider Mannschaftenn konnte die Reihenfolge in der Tabelle nicht entscheiden
Spielergebnisse registrieren
- 2: Druckzentrum**
Das Druckzentrum verwaltet alle Ihre Druckenforderungen.
Gestaltung und Einstellungen für dieses Modul, ausgewählt unter **8: Design und Einstellungen > Druckzentrum gestalten/aktivieren**
Druckzentrum
- 3: LIVE-Spielergebnisse registrieren**
Während des Spiels können Sie Torschützen, Warnungen, Assists und andere Ereignisse registrieren.
Abgesehen von den Spielergebnissen, behandelt es die folgenden Punkte:
* Zur korrekten Positionierung spezielle Bedingungen einstellen, z.B. Beste 2.
* Änderung der Gruppenspieltabellen. z.B. Aufeinandertreffen beider Mannschaftenn konnte die Reihenfolge in der Tabelle nicht entscheiden
Nicht aktiv - 'Design'-Tab wählen
- 4: News für Besucher veröffentlichen**
Die Präsentation der aktuellsten News auf Ihrer Cup-Seite ist immer gefragt und macht die Cup-Seite aktiver.
Es kann zum Beispiel sein, dass Nachrichten über *Spielpläne* nicht auf der Website veröffentlicht werden.
News für Besucher veröffentlichen
- 5: Zum öffentlichen Druckcenter**
Das öffentliche Druckzentrum ist normalerweise über den Link auf der Cup-Homepage erreichbar
Eigenschaften und Sicherheit dieses Moduls, ausgewählt unter **Design und Einstellungen > 8: Druckzentrum gestalten/aktivieren**
Nicht aktiv - 'Design'-Tab wählen
- 6: Rollender Ergebnis-Bildschirm**
Haben Sie es satt, dass Trainer nach dem letzten Spielergebnis fragen?
Durch die Einrichtung einer Anzahl von rollenden Spielplänen und das Verbinden eines oder mehrerer Computer oder Smart-TV-Geräte mit dem Web, erhalten Sie ein sehr effektives Werkzeug zur Online-Darstellung der Ergebnisse.
Rollende Ergebnisse

Im nächsten Schritt können Sie die **Bildschirmplätze 1 anlegen und beschreiben**. Hier haben Sie die Möglichkeit mehrere **Stellplätze 2** anzulegen und können diese dann entsprechend programmieren und für den Stellplatz konfigurieren. Vielleicht haben Sie einen Bildschirm in der Halle A und dort soll nur eine Altersklasse spielen. Hier könnten Sie dann z.B. nur eine bestimmte Gruppe anzeigen lassen.

und Einstellungen Schiedsrichter-Management Registrierungsphase Planungsphase **Während der Turniertage** MyT

Rollende Ergebnisse

Wählen Sie aus der folgenden Liste **ODER** Computerplatzierung eingeben: **1** ⓘ und klicken auf **Erstellen**

HINWEIS! Um den Rollenden Ergebnisbildschirm zu starten, verwenden Sie den folgenden Link auf den Computern: <https://www.procup.se/cup/wlogin80.php>
Es wird empfohlen, den Link zu wlogin80 für spätere Zwecke zu speichern oder aufzuschreiben. Zusammen mit dem unten abgebildeten PIN-Code.

Weitere Informationen finden Sie in der Hilfe auf der rechten Seite: ⓘ

ProCup liefert volle Unterstützung für rollierende Bildschirme per Computer. Auf Smart-TV Geräten und bei anderen technischen Lösungen wird ke funktioniert!

Computerplatzierung	PIN-Code	Ändern	Löschen
2 Halle Tabellen	337291388 337291415	Ändern Ändern	Löschen Löschen

Zurück Speichern

Wählen Sie im nächsten Schritt die **Spieltypen** aus. Sollen nur Gruppenspiele angezeigt werden oder nur laufende Spiele. Probieren Sie es gerne aus und wählen Sie die gewünschte Form.

Im nächsten Schritt können Sie das entsprechende **Fenster** auswählen, wo der vorher **ausgewählte Spieltyp angezeigt werden soll**. Sie haben die Möglichkeit zwischen **4 verschiedenen gleichzeitigen Fenstern** zu wählen.

Zusätzlich können Sie noch die **Altersklassen** und **Gruppen** sowie die **Anzeigedauer** einstellen.

Wenn Sie die **Einstellungen** vorgenommen haben und gespeichert haben, dann gehen Sie zurück. Hier kopieren Sie sich den **erstellten PIN-Code** und gehen auf den **blau markierten Link**, der Sie zu der **Login Seite weiterleitet** (siehe Screenshot unten).

Hier wählen Sie die **Sprache** **1**, die **Anzahl der Fenster** **2** und den **Darstellungseffekt** **3** aus. Außerdem geben Sie den kopierten **PIN-Code** **4** ein.

Hier können Sie ein **Beispiel sehen**, wie Sie eine Gruppe auf den **Bildschirmen vor Ort darstellen** können. Je nachdem welche Einstellungen Sie verwenden, wird es später angezeigt. Hier haben Sie unterschiedliche Möglichkeiten. Probieren Sie es am besten aus und schauen Sie sich das Ergebnis der Darstellung an, um es zu überprüfen und ggf. zu ändern.

ERW.: Gruppe A		Nächste Seite: ERW.: Gruppe B		In: 1 Sek [1 / 2]		12:44	
Website powered by 							
Mannschaft	Spiele	S	U	N	Tore	Diff	Punkte
 BauXpert	4	3	0	1	4 - 1	+3	9
 Amt Südtondern	4	2	1	1	4 - 1	+3	7
 Zimmerei Paulsen	4	2	0	2	2 - 2	0	6
 Zimmerei Hasselbrink	4	1	1	2	1 - 4	-3	4
 Autohaus Kornkoog	4	1	0	3	2 - 5	-3	3
Nr.	Tag	Zeit	Mannschaft		Halle	Ergebnis	
4	Sa 25/1	12:43	Autohaus Kornkoog 	-	 BauXpert	1 0 - 1	
5	Sa 25/1	12:54	Amt Südtondern 	-	 Zimmerei Paulsen	1 1 - 0	
9	Sa 25/1	13:38	BauXpert 	-	 Zimmerei Hasselbrink	1 2 - 0	
10	Sa 25/1	13:49	Amt Südtondern 	-	 Autohaus Kornkoog	1 3 - 0	

VIEL SPAß!